**САБАҚ ЖОСПАРЫ «Бекітемін»**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Оқу ісінің меңгерушісі**

**«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_2015 ж**

**Пән аты: Информатика**

**Сыбыны: 10в, 10а**

**Сабақтың тақырыбы:** **Анимация.**

**Сабақтың мақсаты:**

**а) Білімділігі:** Білімділікке, сауаттылыққа, ойлау ұшқырлығын дамыту

**ә) Тәрбиелігі:** Жауапкершілікке баулу,дәлдікке үйрету**.**

**б) Дамытушылығы:** Оқушының әрбір сабаққа ынтасы мен қабілетін біліктітіріп,пәнге деген қызығушылығын арттыру.

**Сабақтың типі:** аралас

**Оқыту әдістері:** сөздік, көрнекілік, практикалық

***Оқушылардың танымдық іс-әрекетін ұйымдастыру тәсілі бойынша***: түсіндірме-көрнекі, проблемалық ізденіс.

**Оқыту формалары:** жеке, ұжымдық

**Көрнекіліктер мен техникалық құралдар:** көрнекі материалдар, таратпа материалдар, деңгейлік тапсырмалар,

**Сабақ барысы:**

**І. Ұйымдастыру кезеңі:**

- сәлемдесіп, қауіпсіздік ережесіне сай сырт кейпі мен заттардың орнында болуын қадағалау.

- оқушыларды түгендеп, журналға белгілеу.

- оқушыларға жақсы көңіл күй сыйлау.

- оқушылардың назарын сабаққа аударып, сабақтың барысымен таныстыру.

**ІІ. Үй тапсырмасын тексеру.**

Үйге берілген тапсырма графикалық нысандарды пайдаланып сурет салу.

- Оқушылардың үй тапсырмасын орындағанын анықтау үшін дәптерлерін тексеріп шығу.

**Жаңа сабақ**

Мысалы:Форманың оң жақ төменгі бөлігіне Piсture 1 шағын объектісін, сол жақ төменгі қатарына Lebel 1объектісін орнаты, оларға сәйкес сурет және «туған күніңізбен» мәтінін енгізу керек.

Программа жұмысы тоқталғанша, оларды қайталап жылжыту әсері ұйымдастырылсын.

1.Формаға Picture 1,Timer 1,Lebel 1, объектілерін орнатып, қасиеттеріне мән меншіктеу Picture 1-Appereance Program Files/Microsoft Office/Clipart/Popular/Lion командасын беру. Picture 1 объектісіне арыстан суреті енгізіліп қойылады. Объектісінің жиегі алынып тасталады.

2.Timerl объектісін екі рет шертіп, код терезесін ашу және онда көрінген процедура дайындамасын толтыру.

Private Sub Timerl TimerO

If Picturel. Top > O Then

3 Picturel. Move Picturel Left- 30 , Picturel. Top-10

End if

If Picturel.Left=Then

Picturel .Top =1000

Goto 3: End

Labell. Caption=

If Labell .Left<=4500 Then

Labell .Left = Labell . Left+110

Else : Labell Left.=200

End if

End sub

1. Іске қосу командасын беру.

**VІ. Жаңа сабақты бекіту.** “Үш деңгейлі тапсырма” әдісі.

Деңгейлік тапсырмаларды орындау алдында «Өзіндік тірек» әдісі көмегімен оқушыларға керекті мәліметтерді тірек ретінде тарату.

Қасиеттер сипаттамалары

BorderColor - контурдың түсін орнату

BorderStyle - сызық типі

BorderWidth – контурдың қалыңдығы

BackColor - фигура түсін орнату

BackStyle – фигураның ауданы мөлдір мөлдір емес

FillColor – құю түсі

FillStyle - бояу типі

Visible – объектінің көрінуі немесе жасырынуы

**Тәжірибелік тапсырмалар.**

1. Дөңгелекті салу, түрлі түске бояу.
2. Оңға қарай қозғалту.
3. Дөңгелекті уақыт интервалын қойып қозғалту.

**VІІ. Қорытындылау.**

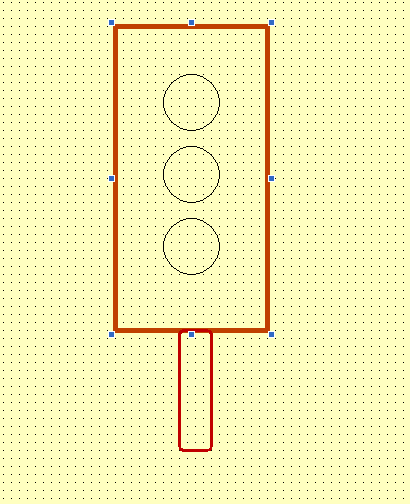
**“Пайымдау сұрақтары” әдісі**: Сабақ соңында оқушыларды ой-толғаныс жасауға итермелейтін сұрақтар қою: Сабақта не маңызды болды, не қызық болды, жаңадан не білдіңдер, не үйрендіңдер т.с.с. Бір сұраққа бірнеше оқушы жауап беруі мүмкін.

**Сабақты қорытындылау:** жаңа материалды пысықтау, оқушылардың меңгерген білімдерін талдау, бағалау.

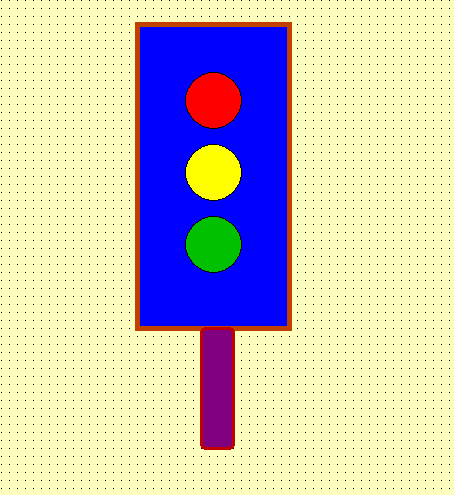
***Үй тапсырмасы*:** §21 Анимация. Қозғалып бара жатқан көліктер қозғалысы құру..

**Тапсырмалар.**

1. Бағдаршамның графикалық суретін Line, Shape көмегімен салу.



1. Бағдаршамның графикалық суретін түстерге бояу. Shape элементінің BackColor, BackStyle, BorderColor, BorderStyle, BorderWidth қасиеттерін пайдаланып.



1. Бағдаршамның жарықтары кезектесіп жануы үшін процедура құру.

Timer элементерін қолдануға болады.

Private Sub Timer1\_Timer()

Shape2.BackColor = vbRed

Shape3.BackColor = vbBlue

Shape4.BackColor = vbBlue

End Sub

Private Sub Timer2\_Timer()

Shape2.BackColor = vbBlue

Shape3.BackColor = vbYellow

Shape4.BackColor = vbBlue

End Sub

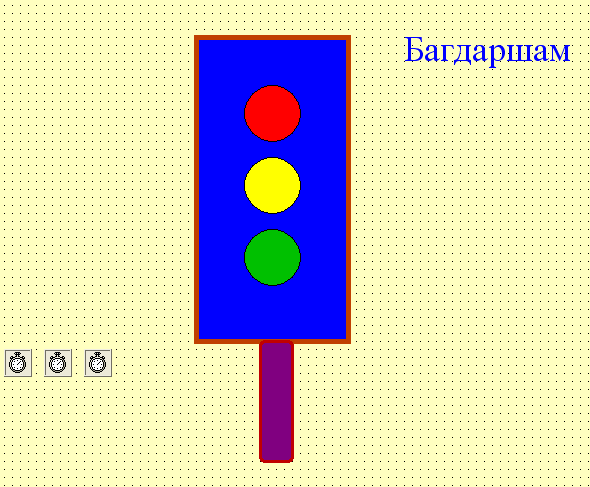
Private Sub Timer3\_Timer()

Shape2.BackColor = vbBlue

Shape3.BackColor = vbBlue

Shape4.BackColor = vbGreen

End Sub

****

Timer1 Interval 2000

Timer2 Interval 4000

Timer3 Interval 6000

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Қатесін тап      Private Sub Command1\_Click()  Picture1.\_\_\_\_\_\_\_ (-15, 15)-(15, -15)  Picture1.\_\_\_\_\_\_\_Width = 3  Picture1.Line (-10, 5)-(10, -5), vb\_\_\_\_\_, BF  Picture1.\_\_\_\_\_\_ (-5, 12)-(5, 4), vbBlue, BF  Picture1.Circle (-6, -8), 3, vbBlack  Picture1.Circle (6, -8), 3, vbBlack  Picture1.Fill \_\_\_\_\_\_\_\_\_= 0  Picture1.Fill\_\_\_\_\_\_\_\_\_ = vbBlack  End Sub  Сыныбы: \_\_\_\_\_ Аты –жөні:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дұрысы \_\_\_\_\_\_ | | |
| Қатесін тап      Private Sub Command1\_Click()  Picture1.\_\_\_\_\_\_\_ (-15, 15)-(15, -15)  Picture1.\_\_\_\_\_\_\_Width = 3  Picture1.Line (-10, 5)-(10, -5), vb\_\_\_\_\_, BF  Picture1.\_\_\_\_\_\_ (-5, 12)-(5, 4), vbBlue, BF  Picture1.Circle (-6, -8), 3, vbBlack  Picture1.Circle (6, -8), 3, vbBlack  Picture1.Fill \_\_\_\_\_\_\_\_\_= 0  Picture1.Fill\_\_\_\_\_\_\_\_\_ = vbBlack  End Sub  Сыныбы: \_\_\_\_\_ Аты –жөні:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дұрысы \_\_\_\_\_\_ | | |
| Қасиеттер сипаттамалары  BorderColor - контурдың түсін орнату  BorderStyle - сызық типі  BorderWidth – контурдың қалыңдығы  BackColor - фигура түсін орнату  BackStyle – фигураның ауданы мөлдір немесе мөлдір емес  FillColor – құю түсі  FillStyle - бояу типі  Visible – объектінің көрінуі немесе жасырынуы |
| Қасиеттер сипаттамалары  BorderColor - контурдың түсін орнату  BorderStyle - сызық типі  BorderWidth – контурдың қалыңдығы  BackColor - фигура түсін орнату  BackStyle – фигураның ауданы мөлдір немесе мөлдір емес  FillColor – құю түсі  FillStyle - бояу типі  Visible – объектінің көрінуі немесе жасырынуы |
| Қасиеттер сипаттамалары  BorderColor - контурдың түсін орнату  BorderStyle - сызық типі  BorderWidth – контурдың қалыңдығы  BackColor - фигура түсін орнату  BackStyle – фигураның ауданы мөлдір немесе мөлдір емес  FillColor – құю түсі  FillStyle - бояу типі  Visible – объектінің көрінуі немесе жасырынуы |
| Қасиеттер сипаттамалары  BorderColor - контурдың түсін орнату  BorderStyle - сызық типі  BorderWidth – контурдың қалыңдығы  BackColor - фигура түсін орнату  BackStyle – фигураның ауданы мөлдір немесе мөлдір емес  FillColor – құю түсі  FillStyle - бояу типі  Visible – объектінің көрінуі немесе жасырынуы |

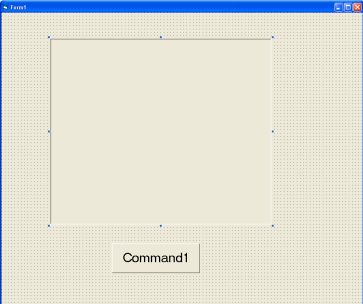
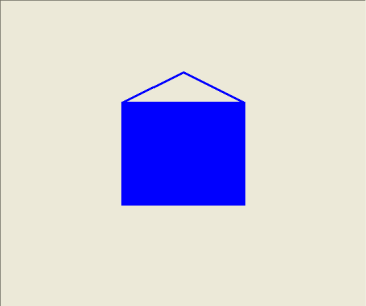
0, 8

15

5, -5

15

-5, 5

PictureBox

Private Sub Command1\_Click()

Picture1.Scale (-15, 15)-(15, -15)

Picture1.DrawWidth = 3

Picture1.Line (-5, 5)-(5, -5), vbBlue, B

Picture1.Line (-5, 5)-(0, 8), vbBlue

Picture1.Line (5, 5)-(0, 8), vbBlue

Picture1.FillStyle = 0

Picture1.FillColor = vbBlue

End Sub

1. Visual Basic тілі графикалық файлдарды қолданудың қанша тәсілін ұсынады?

3 тәсілін ұсынады. Олар&

1. PictureBox-ке дайын суреттерді орналастыру арқылы,
2. Line, Shape элементтері арқылы салу,
3. PictureBox нысандарына графикалық әдіс арқылы (Pset, Line, Circle)
4. Графикалық әдістің графикалық файлдардан қандай айырмашылығы бар?

Графикалық пішіндерді салу үшін графикалық әдістерді қолданып, процедура саламыз.

1. Picture Box және Image элементтерінің айырмашылығы неде?

Image-де графикалық файлдарды бейнелеуге болады, Picture Box-те графикалық файлдарды бейнелеуге және әр түрлі әдістер арқылы сурет салуға болады.

1. Қандай графикалық әдістерді білесіңдер?

Scale (скале) жаңа координата ұсынады, Pset (псет) нүкте салу, Line (лайн)түзу сызық немесе төртбұрыш салу, Circle (киркле) шеңбер, эллипс, доға, сектор салу әдісі.

1. Графиканың процедурасын жазғанда қандай функциялар қолданылады?

RGB функциясы арқылы түстер жиынтығын ұсынады,

QBCOLOR функциясында 0-15-ке дейінгі сандар белгілі түске сәйкес келеді.

Өзіңді тексер

1. Line әдісінің қызметі қандай? *Түзу сызықтар мен төртбұрыштар салу*
2. Белгі дегеніміз? *B немесе BF*
3. Нысанға шеңбер, доға, эллипс, сектор салу үшін қандай әдісті қолданамыз? *Circle*
4. Сығу коэффициенті дегеніміз? *Оң таңба*
5. Visual Basic тілі графикалық файлдарды қолданудың неше тәсілін ұсынады? *3*

*Private Sub Timer1\_Timer()*

*Shape2.BackColor = vbRed*

*Shape3.BackColor = vbBlue*

*Shape4.BackColor = vbBlue*

*End Sub*

*Private Sub Timer2\_Timer()*

*Shape2.BackColor = vbBlue*

*Shape3.BackColor = vbYellow*

*Shape4.BackColor = vbBlue*

*End Sub*

*Private Sub Timer3\_Timer()*

*Shape2.BackColor = vbBlue*

*Shape3.BackColor = vbBlue*

*Shape4.BackColor = vbGreen*

*End Sub*