Бекітемін:

Мектеп директоры: А.К.Егинбаев

Тексерілді:

Оқу ісінің меңгерушісі: Б.С.Бопаева

«В.П.Чкалов атындағы орта мектебі» КММ

″Қолданбалы информатика″

7 сынып

Пән мұғалімі: Тұрысбекова Г.Б

Түсінік хат.

ХХІ ғасырдың басы адамзаттың индустриялық эрадан информациялық эраға өтумен ерекшеленеді. Осыған байланысты информацияны ала білу, оны өндеу және күнделікті істе пайдалану өркениетті дамудың қажетті шарты болып табылады.

Бұдан 15 жылдай бұрын орта мектептерде «Информатика және есептеу техникасының негіздері» пәні енгізілген болатын. Аталған пән оқушыларды информациялық қоғамдағы өмір талаптарына сай дайындауда ұлкен роль атқарып келді және атқара берді. Алайда, жаңа информациялық технологиялардың өте шапшаң даму қарқыны біздің бұл пәнге деген көзқарасымызды түбегейлі өзгертті.

Соңғы бір екі жыл ішінде пайда болған жаңа программалық өнімдер жалпы көпшілікке кәсіби информациялық технологияларды пайдалана білудің аса қажеттігін көрсетті. Біздің қоғамымызда болып жатқан өзгерістер енгізуге себепші болды.

Өндіріс, ғылым, көлік, байланыс және басқа кәсіби қызметтердің жалпы құрлымындағы әрекеттердің қатынасына ақпаратттың әсерін талдау өсіп келе жатқан ұрпақты еңбекке, өмір мен өндіріс саласына даярлауда өзіндік мәнге ие, өйткені ақпараттық білім адамның жалпы дайындығының басты құрамдас бөліге болып келеді. Информатика сабақтары оқытудың ұйымдастырылу түрлері мен әдістеріндегі озық тәжірибенің, жаңашылдықтың нағыз зертханасы, әр түрлі мектеп пәндерінің деректерін информатика сабақтарында өндеу негізінде оларды ықпалдастырушы болып табылады.

Компьютер график құруда және графикалық кескіндерді өңдеуде ең қолайлы және қуатты құрал болып табылады. Бұл баспа басылымдарын, жарнаманы, құжаттарды, хаттарды, т.б. безендіру үшін қажет. Ең қарапайым графикалық редакторлар сурет салуға түрлі қылқаламды пайдаланып, суреттерді әр түрлі түске бояуға қалыңдығы мен түсі әр түрлі сызықтарды сызуға, суретке мәтін енгізуге мүмкіндік береді. Бұдан күрделірек графикалық редакторлар арнайы суретке әр түрлі рең беруге: көлемін өзгертуді, көлеңке жасауды, суреттін бір бөлігін үлкейтуді, түстерді өзгертуді және түзетуді, бір кескіннен екіншісіне біртіндеп өтуді т.б. орындауға болады. Компьютерлік графика ойындармен, музыкалық клиптермен және анимациялық фильмдермен байланысты. Графиканың әр түрлі топтамасы бар. Түс ерекшеліктеріне қарай қара-ақ және түрлі түсті болып ажыратылады. Қолдану бағытына қарай инженерлік графика, ғылыми графика Web- графика, көркемдік графика және т.с.с болып бөлінеді.

7 сынып

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| р/с | Тақырып | Сағат саны | Өтетін күні |
| 1 | Компьютер кабинетімен, қауіпсіздік ережесімен танысу. | 1 |  |
| 2 | Графикалық редакторымен танысу | 1 |  |
| 3 | Графикалық редакторды жұмыс істеу барысын үйрену | 1 |  |
| 4 | PAINT графикалық редакторын іске қосу | 1 |  |
| 5 | Графикалық редактордын құралдарымен танысу | 1 |  |
| 6 | Графикалық редактордын құралдарымен танысу | 1 |  |
| 7 | Сурет салу кезеңдері | 1 |  |
| 8 | Түзу сызық сыз | 1 |  |
| 9 | Төртбұрыштар мен квадраттар салу | 1 |  |
| 10 | Өзіндік бақылауға арналған сұрақтармен тапсырмалар | 1 |  |
| 11 | Бұрыштары дөңгеленген тік төртбұрыштарды салу | 1 |  |
| 12 | Элипс пен шеңбер салу. Қисық сызықтар сызу | 1 |  |
| 13 | Көпбұрыштар салу. Құю құралын пайдалану | 1 |  |
| 14 | Бүріккіш құралын пайдалану. Қылқаламмен сурет салу, өшіргіш құралын пайдалану | 1 |  |
| 15 | Редактордын командалары, команданы орындатпау | 1 |  |
| 16 | Редактордын командасын қайталау, ашу т.б. | 1 |  |
| 17 | Тәжірибелік жұмыс | 1 |  |
| 18 | Суреттерді ашу. Суреттерді қарап шығу режимі | 1 |  |
| 19 | Графикалық редактрында жеке тапсырма орындау | 1 |  |
| 20 | Түстер палитрасын өзгерту. Үзінді жылжыту мен көшіру | 1 |  |
| 21 | Салынған суретті түсқағаз ретінде пайдалану | 1 |  |
| 22 | Практикалық тапсырма №1 | 1 |  |
| 23 | Екі өлшемді графика | 1 |  |
| 24 | Растырлық графика | 1 |  |
| 25 | Векторлық графика | 1 |  |
| 26 | Фракталды графика | 1 |  |
| 27 | Тәжірибелік жұмыс | 1 |  |
| 28 | Үш өлшемді графика | 1 |  |
| 29 | Үш өлшемді графика | 1 |  |
| 30 | Объектілерді салу құрал саймандары | 1 |  |
| 31 | Практикалық тапсырма №1 | 1 |  |
| 32 | Практикалық тапсырма №2 | 1 |  |
| 33 | Суретті баспаға басып шығару | 1 |  |
| 34 | Бақылау жұмысы. Жылдық қорытынды | 1 |  |

Пайдаланылған әдебиеттер

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Атауы | Қай жылы шықты | Баспа | Авторы |
| 1 | Информатикадан 30 сабақ | 2001 | Алматы «Шартарап» | Е.Қ.Балапанов  Б.Б. Бөрібаев  А.Қ. Дәулетқұлов |
| 2 | Компьютерлік сауаттылық | 2007 | Алматы | А.Е.Есжанов  Ә.І.Тәжіғұлова  Т.К. Тюлеев |
| 3 | Информатика негіздері  (журнал) | №1, 2010 |  |  |
| 4 | Информатика негіздері  (журнал) | №1,2009 |  |  |
| 5 | Оқытуда мультимедианы пайдалану  (журнал) | 2011 |  |  |
| 6 | Информатика 7 сынып | 2003 | «Атамұра» | Н.Ермеков  Н.Стифутина |
| 7 | информатика 8 сынып | 2008 | Алматы «Мектеп» | Е.В.Шевчук  Н.С.Кольева |