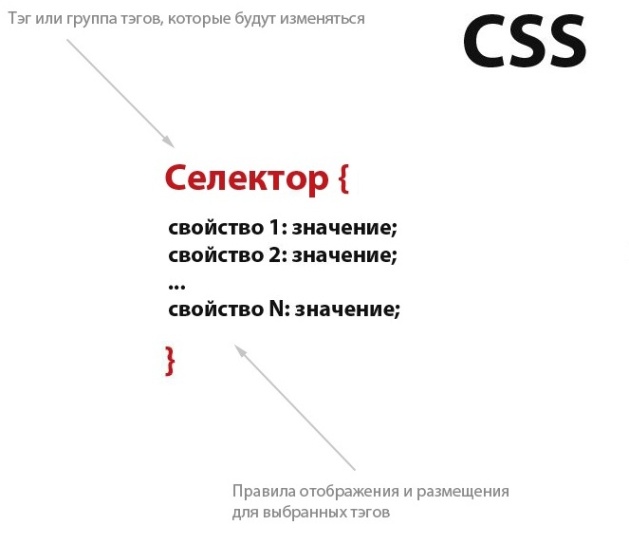
**Семейство шрифтов**



Мы уже много времени посветили селекторам, научились отбирать элементы несколькими способами и теперь пришло время научиться создавать правила.

Какое правило мы уже знаем?

**Ответ:** Установка цвета для выбранного элемента

**Задание:** Давайте с Вами в нашем файлике с будильником, сделаем первый абзац Розовым цветом. Как это сделать?

Сейчас давайте научимся изменять шрифт.

Если мы **откроем файл со сказкой**, то увидим, что весь текст нашей HTML страницы исполнен стандартным шрифтом, который называется **Times New Roman**.

Давайте с вами попытаемся изменить шрифт допустим у абзацев.

Что для этого нужно будет сделать?

**Ответ:** Подключить таблицу стилей к нашему файлу. Зайти в файл css и написать свойство. (семейство шрифтов)



Какие шрифты можно использовать вместо стандартного?

**Ответ:** Браузеры устроены таким образом, что могут отображать текст только теми шрифтами, которые установлены в операционное системе пользователя (не в Вашей, а пользователя), естественно нам нужно пользоваться только теми шрифтами, которые у пользователя будут в системе.

Где же взять такой список?

**Ответ:** Перейдите по ссылке

Fonts: <http://www.ampsoft.net/webdesign-l/WindowsMacFonts.html>

Тут мы увидим список шрифтов, которые используются в Windows

Все шрифты можно поделить на группы:

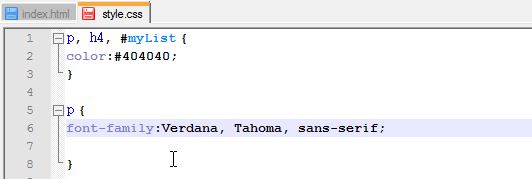
1. Шрифты без засечек sans-serif (Все буквы ровные и четкие)

2. Шрифты с засечками serif (На кончиках букв маленькие засечки)

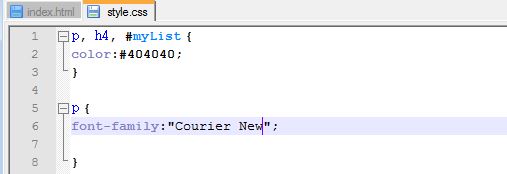
3. Моноширные шрифты monospace (Каждая буква занимает одну и туже ширину)

Остальные группы менее распространенные, например cursive

В стиле мы можем указать несколько шрифтов:



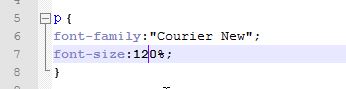
Шрифты, которые состоят из нескольких слов (такие шрифты нужно заключать в двойные кавычки)



**Размер шрифта**

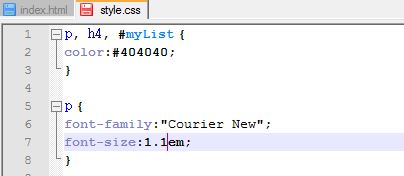
Если мы с Вами посмотрим файл со сказкой, то увидим, что до нашего изменения страница была написана стандартным шрифтом и размер был стандартный (т.е. тот, который заложен в системе)

За размер шрифта отвечает:



Если мы напишем 100%, то получим результат, как будто на чего не писали. Если захотим увеличить, то мы напишем 120% (увеличение на 20%), если захотим уменьшить- пишем 80% (уменьшение на 20%)

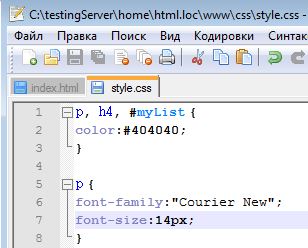
Единица измерения em пришла из книгопечатания и ее базовый размер 1em.



Если мы захотим увеличить, то пишем 1.1 em равносильно тому, что увеличили на 110%

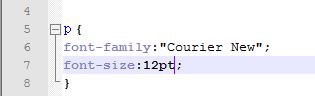
Следующая единица, это пиксели. Что такое пиксель?

Ответ: Это точка Вашего экрана, из таких точек состоит понятие разрешение. Например: если разрешение Вашего экрана 1600 по ширине и 1200 по высоте, это говорит о том, что в ширину 1600 пикселей, а в высоту 1200.



Редко используемы вариант, это пункты: 1 пункт =1,72 дюйма= 0,35мм

10 пунктов=3,5 мм

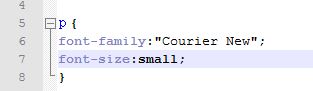


Ключевые слова:

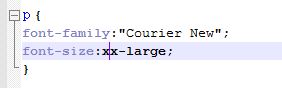
Medium- средний; (100%)

Small-маленький; (80%)

Large-большой. (120%)



Если нужен больше размер



**Жирный и курсивный текст**

Откроем файл с бдильником

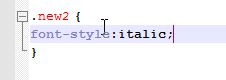
С помошью каких тегов мы делали жирный шрифт и курсив?

**Ответ:** <em> (курсив) и <strong> (жирный)

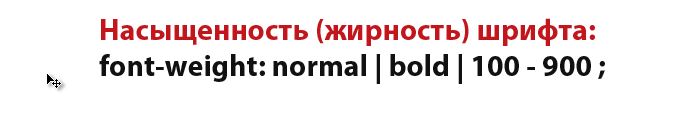


курсив

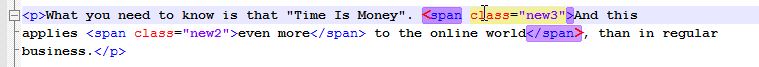
Для начало создадим класс, в который мы пропишем это свойство, а затем мы дадим этот класс абзацу, заменим <em> на <span> и дадим этот же класс ему.

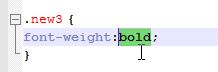


У абзаца удаляем теги <em> и даем ему класс

****

Возвращаемся в файл с будильником и меняем тег с<strong> на <span> и задаем новый класс





**Оформление текста (подчеркнутый текс по низу и по верху)**

Давайте подчеркнем текст, который мы сделали жирным.

