

**Пояснения к вариантам контрольных измерительных материалов
внутренней системы оценки качества образования в МОУ «СОШ № 54» г.
Магнитогорска
по информатике для 5 класса
«Устройство компьютера и основы пользовательского интерфейса»**

Варианты предназначены для того, чтобы дать представление о структуре будущих контрольных измерительных материалов внутренней системы оценки качества образования по информатике для 5 класса, количестве заданий, об их форме и уровне сложности.

Мониторинг предметных результатов проводится в соответствии с «Положением о внутренней системе оценки качества образования в МОУ «СОШ № 54» г. Магнитогорска», «Положением о формах, периодичности, порядке текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся в МОУ "СОШ № 54" г. Магнитогорска»

1. Назначение диагностической работы

Работа предназначена для проведения процедуры текущей диагностики индивидуальной общеобразовательной подготовки обучающихся по предмету «Информатика» в 5 классе за 1 четверть.

Объект оценивания: повторение изученного в 1 четверти в 5 классе.

Вид работы: комбинированная контрольная работа (Вопросы с развернутым ответом, задания на соответствие)

2. Проверяемые планируемые результаты.

Знать основные компоненты компьютера и пользовательского интерфейса.

В контрольной работе проверяется учебный материал по информатике для 5 класса по следующим разделам:

№ задания	Уровень сложности	Максимальный балл	КЭС	Контролируемые элементы содержания
1	Базовый	2	1.4.1	Основные компоненты компьютера и их функции
2	Базовый	3	2.3.1	Создание текста посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов. Работа с фрагментами текста. Страница. Абзацы, ссылки, заголовки, оглавления. Проверка правописания, словари. Включение в текст списков, таблиц, изображений, диаграмм, формул
3	Базовый	5	1.4.2	Командное взаимодействие пользователя с компьютером, графический интерфейс пользователя
4	Базовый	4	1.4.2	Командное взаимодействие пользователя с компьютером, графический интерфейс пользователя
5	Базовый	4	2.1.2	Создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Файлы и файловая система. Архивирование и разархивирование. Защита информации от компьютерных вирусов

Оценка:

1,2,3 вопрос оценивается каждое правильно выполненное задание в 1 балл. В 3,4,5 вопросе ставится 1 балл за каждое верно составленное соответствие. Всего можно получить 18 баллов.

Отметка по пятибалльной шкале	«2»	«3»	«4»	«5»
Баллы	0-8	9-11	12-15	16-18

На диагностику отводится 35 минут.

3. Перевод отметки в балльную оценку осуществляется по следующей схеме:

Качество освоения программы	Уровень достижений	Отметка в балльной шкале
90-100%	высокий	«5»
70-89%	повышенный	«4»
50-69%	базовый	«3»
менее 50%	не достиг базового уровня	«2»

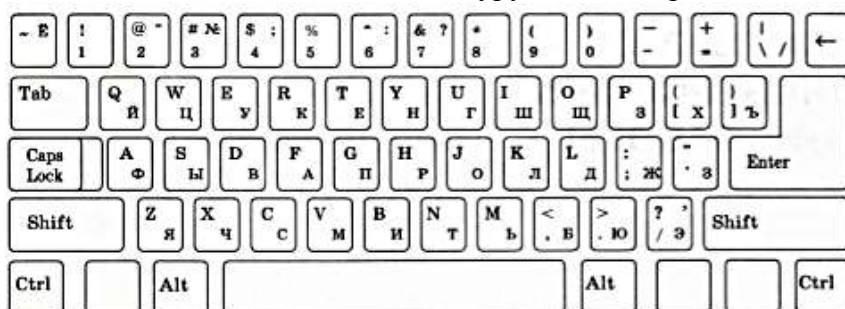
**Демонстрационный вариант
по информатике для 5 класса
Вариант - 1.**

Задание 1. Представьте, что вы покупаете настольный персональный компьютер. На рисунке представлены имеющиеся в продаже устройства.



- а) Какие устройства можно купить чуть позже, так как и без них компьютер будет работать? Запишите номера этих устройств через запятую.
- б) Запишите номера изображенных на рисунке устройств, предназначенных для ввода информации.

Задание 2. Саша осваивает клавиатуру компьютера.



- а) Над какими клавишами Саше следует располагать пальцы левой руки? Сделайте надписи или соедините изображения пальцев и клавиш.
- б) Какую клавишу надо зафиксировать, чтобы писать только прописными буквами? Запишите название клавиши:
- в) Положение курсора в слове с ошибкой отмечено чертой: ИГРР|А. Какую клавишу следует нажать, чтобы исправить ошибку? Запишите название клавиши:

Задание 3. Установите соответствие между выполняемым действием (левый столбик) и видом указателя мыши (правый столбик).

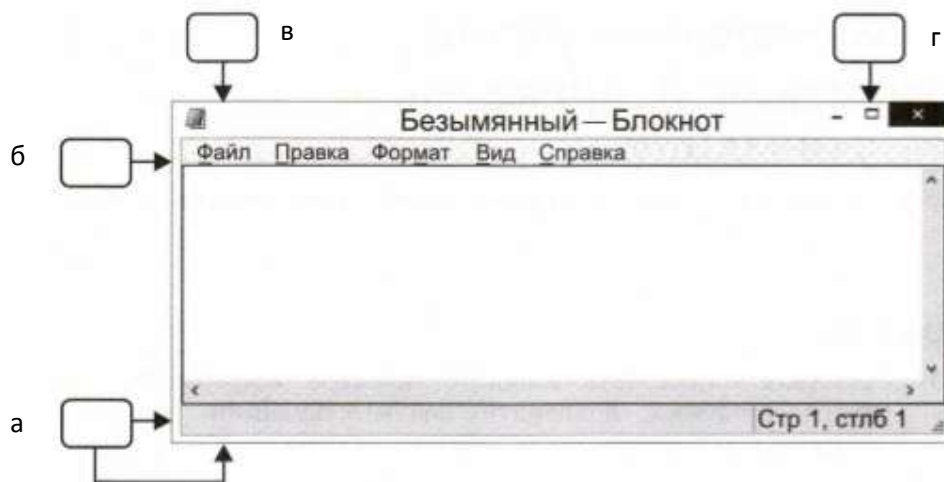
1	Изменение ширины окна		а
2	Изменение высоты окна		б
3	Одновременное изменение высоты и ширины окна		в
4	Перетаскивание окна		г
5	Попытка выполнить недопустимое действие		д

Задание 4.

Окно любой компьютерной программы содержит следующие типовые элементы:

- 1) строка заголовка;
- 2) три управляющие кнопки;
- 3) строка с перечнем команд (меню);
- 4) рабочая область;
- 5) полосы прокрутки;
- 6) рамка окна;
- 7) строка состояния.

Выпиши номера, соответствующие элементам окна программы Блокнот.



Задание 5. Составьте пары. Для каждого примера информации из левого столбика выберите соответствующий носитель информации из правого столбика.

1	Эскиз карнавального костюма	Флеш-память	а
2	Цифровая фотография	Аудиодиск	б
3	Музыкальная композиция	Флакон духов	в
4	Цветочный запах	Альбом для рисования	г