**Кроссворд № 2 (по Информатике)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  | 8 |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  | 9 |  |  |
|  |  | 3 |  | 5 |  | 7 |  |  |  |  |
|  | 2 |  | 4 |  |  |  |  |  |  | 11 |
| 1 |  |  |  |  | 6 |  |  |  | 10 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**По вертикали**

1. **…** (в информатике) - мера способности системы логически выводить решение проблемы на основе знания, а также обнаруживать непротиворечивость, независимость и полноту знаний.
2. **… -** средства, обеспечивающие взаимосвязь между объектами системы «человек — компьютер». Раз­личают: аппаратный .. - взаимодействие между устройствами компьютера; программный ..- взаимодействие (совместимость) программ между собой, а также программного обеспечения и информационных ресурсов; аппаратно-программный …- взаимодействие аппаратного и программного обеспечения компьютера; пользовательский … - взаимодействие человека и компьютера.
3. **… -** сведения об окружающем нас мире; информация для человека - знания, которые он получает из различных источников. Сообщение, полученное человеком, может пополнить его знания, если содержащиеся в нем сведения являются для человека понятными и новыми.
4. **… -** универсальное программно управляемое устройство для работы с информацией; может использоваться для многих целей: обработки, хранения и передачи самой разнообразной информации, применения в самых разных видах человеческой деятельности; система, включающая подсистемы аппаратного обеспечения, программного обеспечения и информационных ресурсов.
5. **… -** системная папка, в которую помещаются удаляемые файлы. Файл физически исчезает из памяти компьютера только после ее очистки.
6. **…**  (программы) - предварительно созданная программа, эскизный проект программы, пробный экземпляр программы, свойства и функции которой соответствуют программе, являющейся конечным программным продуктом.
7. **…** - внешнее устройство из расположенных в определенном порядке клавиш (матрица маркированных клавиш) для генерации символов (формирования сигнала в систему) путем нажатия клавиши. Используется в пишущей машинке, персональной ВМ, печатающем устройстве.
8. **…** - устройство для вывода видеоинформации.
9. **… -**  наука, изучающая законы и формы мышления, способы рассуждений и доказательств.
10. **…** - устройство (например, вычислительной техники), предназначенное для передачи данных между двумя другими устройствами. Бывает абонентский, аналоговый, дискретный, информационный, магистральный, мультиплексный, машинный, обратный, передачи данных, прямой, связи, селекторный, физический, логический и др.
11. **…** - специальный знак на носителе информации для обозначения границ зоны и распознавания свойств записанной информации.

**Приложение 1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  | м |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  | о | л |  |  |
|  |  | и |  | к |  | к | н | о |  |  |
|  | и | н | к | о |  | л | и | г |  | м |
| и | н | ф | о | р | м | а | т | и | к | а |
| н | т | о | м | з | а | в | о | к | а | р |
| т | е | р | п | и | к | и | р | а | н | к |
| е | р | м | ь | н | е | а |  |  | а | е |
| л | ф | а | ю | а | т | т |  |  | л | р |
| л | е | ц | т |  |  | у |  |  |  |  |
| е | й | и | е |  |  | р |  |  |  |  |
| к | с | я | р |  |  | а |  |  |  |  |
| т |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |