

Операции над объектами векторного изображения

Работа с текстом

Основные цели:

- ознакомление с понятием операций дублирования, выравнивания, распределения, формирования, группировки объектов;
- формирование умения применять операции к нескольким объектам.

Тип урока: комбинированный урок.

Учащиеся должны знать: назначение операций над объектами.

Учащиеся должны уметь: применять операции копирования, дублирования, группировки.

Ход урока:

1. Организационный момент;
2. Актуализация знаний;
3. Объяснение нового материала;

Редактирование изображения – это его изменение путем добавления, удаления или изменения его элементов. Изменять можно только выделенный объект.

Выделение одного объекта: щелкнуть инструментом **Указатель** по объекту или обвести его прямоугольной рамкой.

Выделение нескольких объектов: **Shift**+щелчок по объекту.

Выделение всех объектов: двойной щелчок по инструменту **Указатель** на панели инструментов (или **Ctrl+A**).

Дублирование объекта – получение его копии за одну операцию **Правка→Дублировать** (**Ctrl+D**). При этом можно задать смещение (расстояние между исходным объектом и дубликатом).

Клонирование объекта – это операция, при которой создается копия объекта, которая связана с оригиналом. Любые изменения, выполненные для исходного объекта, автоматически распространяются и на клон. Клонирование позволяет одновременно изменить несколько копий объекта, изменив объект шаблона.

Группировка объектов – объединение нескольких графических объектов в одну целостную группу.

Группировка:

- 1) Выделите все объекты.
- 2) Выполните команду **Упорядочить→Сгруппировать**.

Отмена группировки:

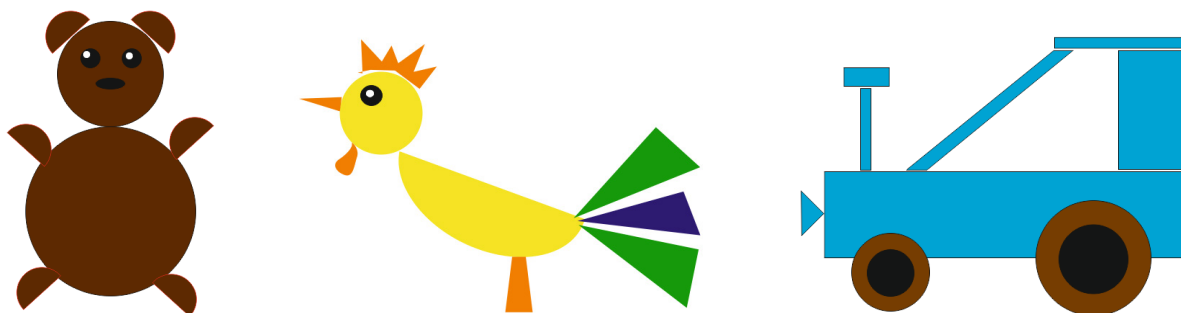
- 1) Выделите все объекты.
- 2) Выполните команду **Упорядочить**→**Отменить группировку**.

4. Выполнение практических заданий;

Задание 1. Используя инструменты рисования фигур, поворот и наклон, нарисуйте мишку, пример рисунка находится в учебнике на странице 148, упражнение 1.

Задание 2. Используя инструменты рисования фигур, поворот и наклон, нарисуйте петушка, пример рисунка находится в учебнике на странице 148, упражнение 1.

Задание 3. Используя инструменты рисования фигур, поворот и наклон, нарисуйте машинку, пример рисунка находится в учебнике на странице 148, упражнение 1.



5. Домашнее задание: §18.

Использованная литература:

1. Информатика в 8 классе: учеб.метод.пособие для учителей учреждений общ.сред.образования с белорус. и рус.яз.обучения / Е.Л. Миняйлова [и др.]. – Минск, 2011.
2. Информатика: рабочая тетрадь для 7 класса: пособие для учащихся учреждений общ.сред.образования с рус.яз.обучения / Л.Г. Овчинникова. – 11-е изд. – Минск: Аверсэв, 2018. – 128 с.: ил.