

Создание и редактирование векторного изображения. Сохранение и загрузка векторных изображений

Основные цели:

- формирование представления о цветовых моделях;
- формирование умения использовать инструменты рисования и заливки.

Тип урока: закрепление полученных знаний.


Учащиеся должны знать: назначение инструментов рисования и заливки (интерактивная и интеллектуальная заливки).

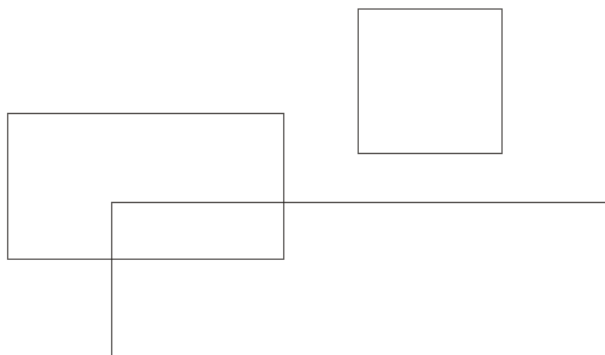
Учащиеся должны уметь: использовать инструменты рисования для создания простых векторных изображений, управлять заливкой элементов изображения.


Ход учебного занятия:

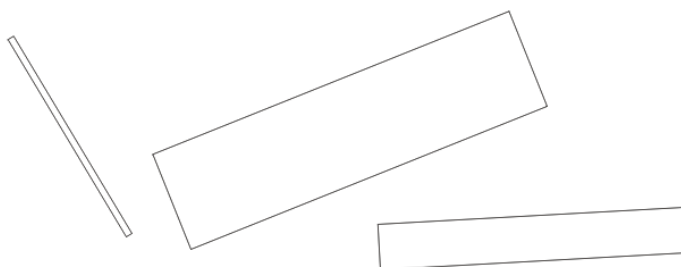
1. Организационный момент;
2. Актуализация знаний;
3. Выполнение практических заданий;

Задание 1. Рисование прямоугольников.

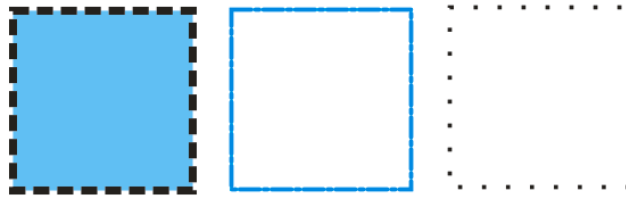
- 1) На панели инструментов выберите инструмент **Прямоугольник** .
- 2) Нарисуйте прямоугольник и квадрат. Для рисования квадрата удерживайте клавишу **Ctrl**.




- 3) Выберите инструмент **Прямоугольник через три точки** . Нарисуйте прямоугольники под углом.

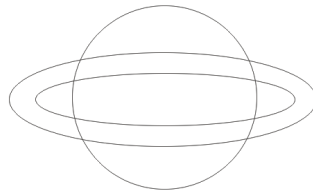



4) Нарисуйте прямоугольники, изменяя свойства фигур (ширину, цвет, стиль абриса и цвет заливки).

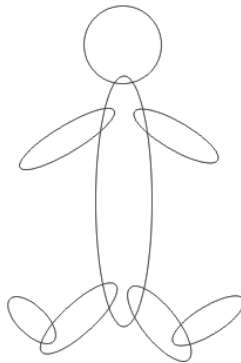


Задание 2. Рисование эллипсов, окружностей, дуг и секторов.

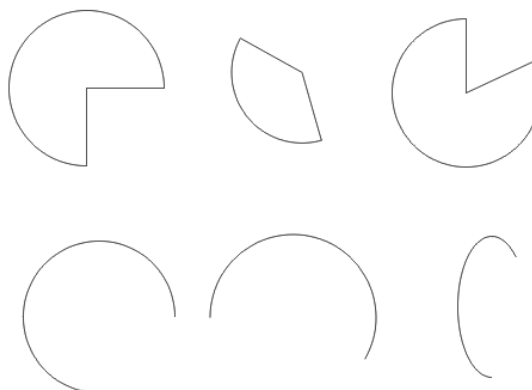
- 1) На панели инструментов выберите инструмент **Эллипс** .
- 2) Нарисуйте эллипсы и круг. Чтобы нарисовать правильный круг, удерживайте нажатой клавишей Ctrl.



- 3) Выберите **Эллипс через три точки** . Нарисуйте эллипс под углом. Затем создайте рисунок из эллипсов.




- 4) С помощью инструмента **Эллипс** нарисуйте три сектора и три дуги, выбрав кнопки **Сектор** и **Дуга** на панели свойств и изменяя начальные и конечные углы.

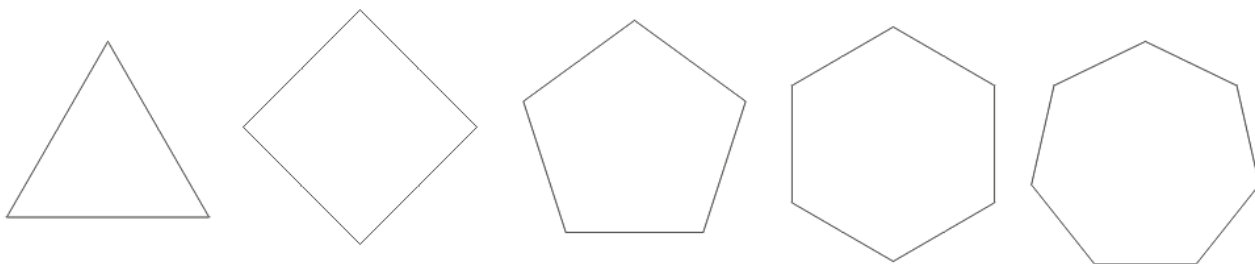



5) С помощью инструмента **Эллипс** создайте рисунок.




Задание 3. Рисование многоугольников и звезд.

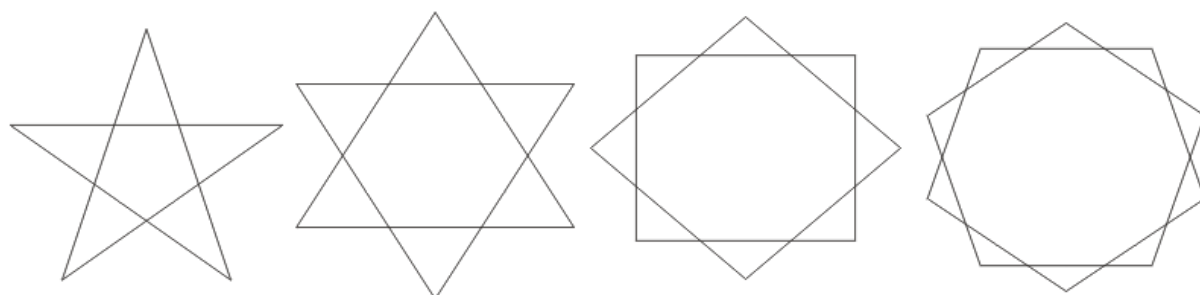
1) На панели инструментов выберите инструмент **Многоугольник** . Нарисуйте многоугольник с числом вершин 3, скопируйте его 4 раза, затем измените количество вершин скопированных многоугольников на панели свойств.



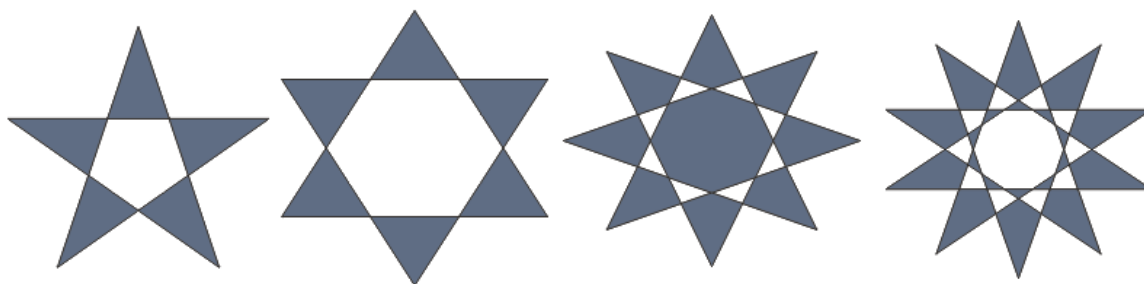
2) Выберите инструмент **Звезда** . Нарисуйте звезду с числом вершин 3, скопируйте её 4 раза, затем измените количество вершин скопированных звезд на панели свойств.




3) Выберите инструмент **Сложная звезда** . Нарисуйте звезды, задавая количество вершин звезды на панели свойств: 5, 6, 8, 10.

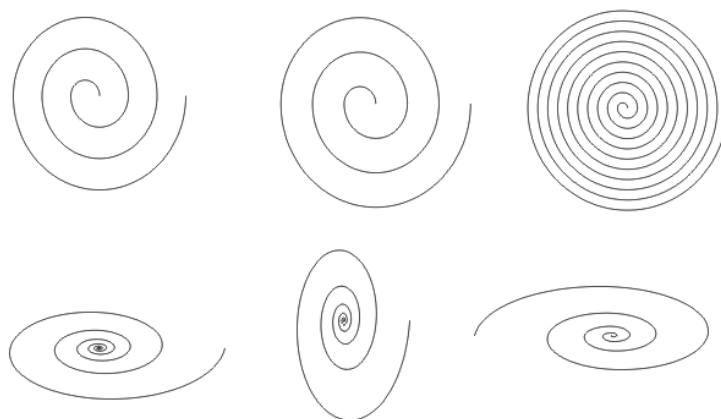


4) Скопируйте все сложные звезды и измените остроту восьмиконечной звезды с помощью панели свойств. Раскрасьте звезды.



Задание 4. Рисование спиралей.

- 1) Выберите инструмент **Спираль** .
- 2) Нарисуйте три симметричные спирали (они растянуты равномерно, с одинаковым расстоянием между витками), затем три логарифмические спирали (в логарифмических спиралях расстояние между витками постепенно увеличивается), изменяя число витков спирали на панели свойств.



Задание 5. Создайте рисунок.



4. Домашнее задание: §16.

Использованная литература:

1. Информатика в 8 классе: учеб.метод.пособие для учителей учреждений общ.сред.образования с белорус. и рус.яз.обучения / Е.Л. Миняйлова [и др.]. – Минск, 2011.
2. Информатика: рабочая тетрадь для 7 класса: пособие для учащихся учреждений общ.сред.образования с рус.яз.обучения / Л.Г. Овчинникова. – 11-е изд. – Минск: Аверсэв, 2018. – 128 с.: ил.