**Дата:**

**5 Класс**

**Тема:** Компьютерная графика. Простейший графический редактор. Инструменты графического редактора.

**Планируемые образовательные результаты**:

*предметные* – представление компьютерной графике, инструментах графического редактора;

*метапредметные* – основы ИКТ-компетентности; умение использовать инструменты графического редактора;

*личностные* – чувство личной ответственности за качество окружающей

информационной среды.

**Решаемые учебные задачи:**

1) изучить новую тему «Компьютерная графика. Простейший графический редактор. Инструменты графического редактора.»;

2) научиться использовать инструменты графического редактора.

**Основные понятия, рассматриваемые на уроке:**

* компьютерная графика;
* графический редактор;
* графический фрагмент.

**Используемые на уроке средства ИКТ:**

персональный компьютер (ПК) учителя, мультимедийный проектор, экран;

ПК учащихся.

**Ход урока**

1. **Организационный момент (2 мин)**

Добрый день, ребята! Я рада вас видеть, вижу и у вас на лицах улыбки. Давайте сохраним такое хорошее настроение на весь урок.

1. **Устный опрос (5 мин)**

повторение экспресс-опрос по вопросам на стр. 73 учебника, мини-дискуссия по вопросу 15 на стр. 3 учебника.

1. **Основная часть урока (30 мин)**

- Достаточно часто в жизни в слышали слово «графика». А что это такое?

(рисунок)

- А в последнее время мы всё больше прибегаем к помощи компьютера даже тогда, когда необходимо нарисовать что-то. Попробуйте сформулировать что же такое компьютерная графика? (изображения создаваемые компьютером)

- Вы правы, давайте запишем более полое определение:

Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.

***Графический редактор*** –это программа, предназначенная для создания картинок, приглашений, поздравительных открыток, рекламных объявлений, иллюстраций к докладам и других изображений.

- Мы с вами рассмотри стандартный графический редактор Paint.

Как и все программы, он имеет свою структуру. Давайте её рассмотрим



- У нашего графического редактора есть ряд инструментов:

***Карандаш*** – рисует как обычный карандаш. Толщину и цвет линии можно выбрать.

***Кисть*** – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.

***Заливка*** – заполняет цветом одноцветную область рисунка.



-Безусловно, все они пригодятся для редактирования изображения или его фрагмента.

Что же такое фрагмент рисунка:

***Фрагмент рисунка*** – это выделенная часть компьютерного рисунка.



Создание рисунка или картины на компьютере — относительно новое направление в изобразительном искусстве.

Чтобы хорошо рисовать на компьютере необходимо знать и уметь применять накопленные поколениями художников знания.

Для создания цифровых работ любого уровня необходимо иметь персональный компьютер достаточной мощности, графический планшет и несколько программ для компьютерной живописи.

1. **Подведение итогов (выставление оценок) (2 мин)**
2. **Домашнее задание (1 мин)**

Выучить §11, повторить конспект, назначение основных инструментов графического редактора.