

Создание и редактирование векторного изображения. Сохранение и загрузка векторных изображений

Основные цели:

- ознакомление с понятием редактирования векторного изображения;
- формирование умений редактировать векторные изображения.

Тип урока: комбинированный урок.

Учащиеся должны знать: понятие редактирования векторного изображения.

Учащиеся должны уметь: использовать инструменты редактирования элементов векторного изображения.

Ход урока:

1. Организационный момент;
2. Актуализация знаний;
3. Объяснение нового материала;

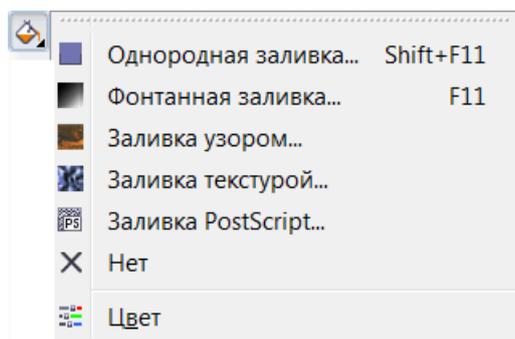
Замкнутые области можно заполнять однородными, градиентными заливками, а также текстурой и узором.

Способы заливки

1-й способ: выделите объект, щелкните левой кнопкой мыши по образцу в цветовой палитре.

2-й способ: выделите объект, на панели **Свойства объекта** выберите **Тип заливки** и настройте параметры заливки.

3-й способ: выделите объект, выберите инструмент **Заливка**



Откройте диалоговое окно нужного типа заливки, настройте параметры заливки и нажмите кнопку **ОК**.

Удаление заливки

Выделите объект. Откройте меню **Заливка** и нажмите кнопку **Без заливки**

4. Выполнение практических заданий;

Задание 1. Использование разных видов заливки.

1) На панели инструментов выберите группу **Основные фигуры**  и в этой группе выберите инструмент **Основные фигуры**. На панели свойств нажмите кнопку **Правильные фигуры**. Нарисуйте сердце. Скопируйте фигуру 4 раза.

2) К каждому объекту примените разные стили заливки. Для заливки объекта выделите его, в окне настройки на панели **Свойства объекта** выберите вкладку **Заливка**, выберите тип заливки и настройте параметры заливки:

- а) Однородная заливка, цвет красный;
- б) Фонтанная заливка, коническая;
- в) Заливка узором;
- г) Заливка текстурой, библиотека текстур – Стили, имя текстуры – Пламя;
- д) Заливка PostScript, текстура заливки PostScript – Паутина.



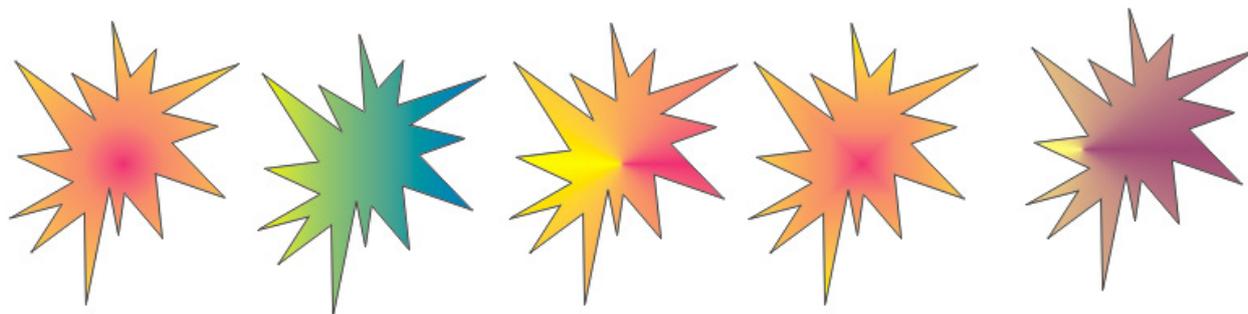
Задание 2. Примените к фигурам разные стили фонтанной заливки.

1) В окне настройки на панели **Свойства объекта** выберите вкладку **Заливка**.

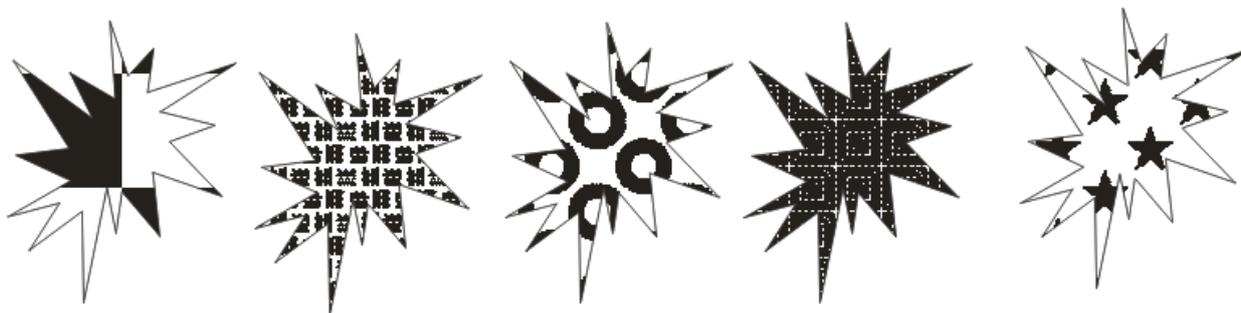
2) На панели **Свойства объекта** выберите тип заливки – **Фонтанная заливка**.

3) Нажмите кнопку **Дополнительно**.

4) В окне **Фонтанная заливка** выберите атрибуты заливки: тип заливки, направление цветового перехода заливки, угол заливки, центральную точку, сдвиг края ли выберите заливку из списка заготовок.



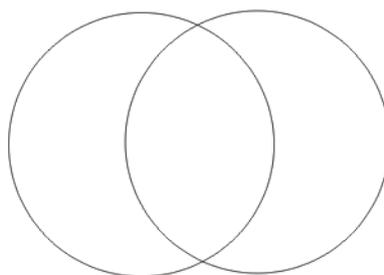
Задание 3. Выполните заливку фигур разными узорами.



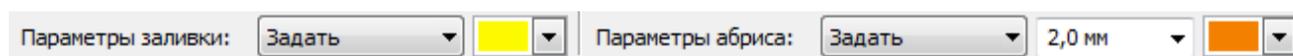
Задание 4. Знакомство с Интеллектуальной заливкой.

Инструмент **Интеллектуальная заливка**  применяется к замкнутым областям, которые ограничены контурами нескольких объектов. **Интеллектуальная заливка** позволяет создавать новые объекты с контурами сложной формы на основе замкнутых областей, а затем применять для них заливку.

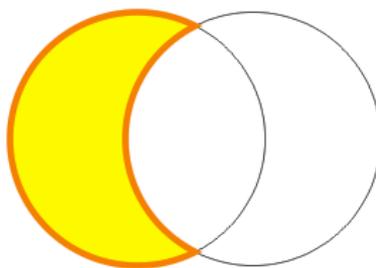
1) Нарисуйте две пересекающиеся окружности.



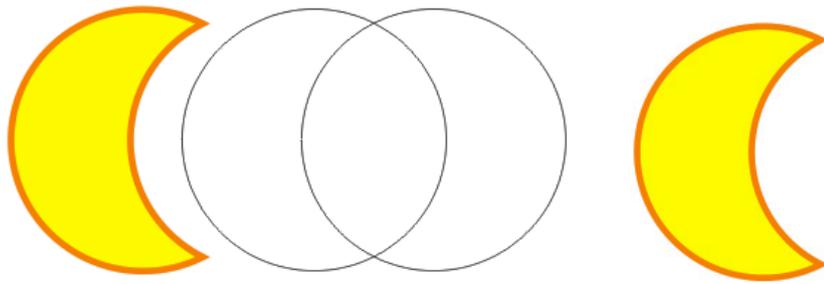
2) Выберите инструмент **Интеллектуальная заливка** . На панели свойств задайте жёлтый цвет заливки, толщину абриса 2 мм и оранжевый цвет абриса.



3) Щелкните внутри левой части первой окружности.

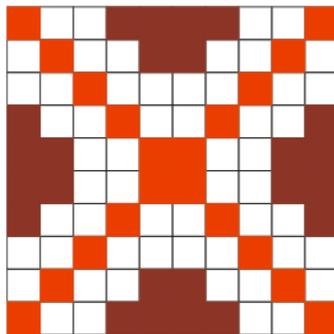


4) С помощью инструмента **Указатель**  переместите закрашенную часть в сторону, затем удалите лишние детали рисунка.

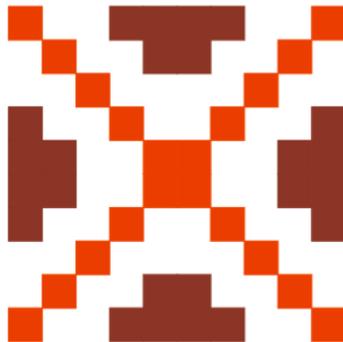


Задание 5. Нарисуйте орнамент.

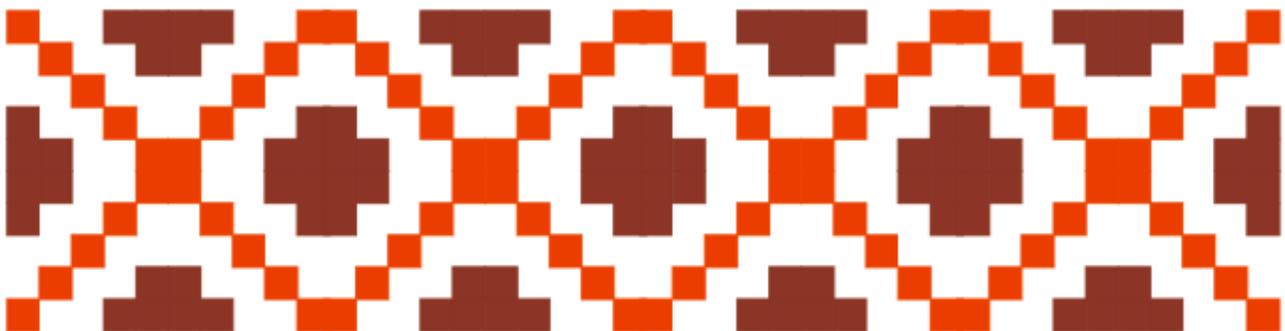
- 1) Выберите инструмент Разлинованная бумага .
- 2) Удерживая клавишу Ctrl, нарисуйте сетку размером 10x10 с квадратными ячейками.
- 3) Инструментом **Интеллектуальная заливка**  раскрасьте клетки по образцу.



- 4) Удалите сетку, выделив ее и нажав клавишу Delete.



- 5) Скопируйте фрагмент орнамента 3 раза.



5. Домашнее задание: §17.

Использованная литература:

1. Информатика в 8 классе: учеб.метод.пособие для учителей учреждений общ.сред.образования с белорус. и рус.яз.обучения / Е.Л. Миняйлова [и др.]. – Минск, 2011.
2. Информатика: рабочая тетрадь для 7 класса: пособие для учащихся учреждений общ.сред.образования с рус.яз.обучения / Л.Г. Овчинникова. – 11-е изд. – Минск: Аверсэв, 2018. – 128 с.: ил.