|  |  |
| --- | --- |
| ***Күні:***  | 23.02.2017ж |
| ***Пәні:***  | Информатика |
| ***Сыныбы:***  | 10 «А» |
| ***Мұғалім:*** | Сапа Т.Ж. |
| ***№23 Сабақтың тақырыбы:*** | *Виртуалдылық – шынайы әлемді зерттеу* |
| ***Сабақтың мақсаты:*** | *Оқушыларға 3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту туралы түсінік беру.* |
| ***Күтілетін нәтиже:*** | *1. 3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту мен танысады;**2. Тақырып бойынша алған теориялық білімдерін практикалық тапсырма орындауда тиімді пайдаланады.**3. Компьютерде дұрыс жұмыс істеу ережесін ұстануға үйренеді.* |
| ***Оқыту технологиясы:*** | *Сыни тұрғыдан ойлау технологиясы, Ақпараттық – коммуникациялық технологиясы.* |
| ***Сабақтың түрі:*** |  *Аралас сабақ* |
| ***Қажетті құралдар мен көрнекіліктер:*** | *Интерактивті тақта, компьютер, маркер, проектор, плакат, дәптер, оқулық, слайдтар, электронды оқулықтар.* |
| ***Сабақтың барысы:******І. Ұйымдастыру кезеңі.***  | *1. Оқушылармен сәлемдесіп, түгендеп, құрал-жабдықтарын тексеру.**2. Сергіту сәтін пайдалана отырып, сабаққа назар аударту.**3. Ойын картасы арқылы топқа бөлу.* |
| ***ІІ. Үй тапсырмасын сұрау.***  | *- Мультимедиа дегеніміз не?**- Мультимедиа құрылғыларын басқару үшін қандай интерфейсті қолданамыз?**- Мультимедиалық интерфейс қандай жиыннан тұрады?**- Мультимедианы пайдалану үшін қандай қандай бұйрықтарды орындау керек?* |
| ***ІІІ. Қызығушылығын ояту:*** | *3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту туралы сұрау?* |
| ***IV. Мағынаны тану:*** | *І – ІІ - ІІІ топқа тапсырма беремін. Мультимедиа тақырыбын тақырыпшаларға бөліп топтарға таратып беру.* | *Джиксо әдісін пайдалану* |
| ***V. Ой толғаныс:*** | *- Қандай графикалық редакторды білесіңдер?**- модельдеу деген не?**- нақты және виртуалды нысандардың айырмашылығы неде?**- виртуалдық деген не?**- модельдеудің мақсаты қандай?**- үшөлшемді графикада қандай компьютерлік модельдеу түрлері бар?* | *Үш қадамды сұхбат әдісі арқылы.* |
| ***VІ. Үйге тапсырма:*** | *3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту*  |  |
| ***VІІ. Бағалау:*** | *Сабақ барысындағы көңіл – күйлерін, алған әсерлерін, нені біліп, үйренгендерін жазады. Білемін, Үйрендім, Үйренгім келеді стратегиясы* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Топбасшы бағалау* | *Мұғалім* |
|  |  |
|  |  |

 |