|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Күні:*** | 23.02.2017ж | |
| ***Пәні:*** | Информатика | |
| ***Сыныбы:*** | 10 «А» | |
| ***Мұғалім:*** | Сапа Т.Ж. | |
| ***№23 Сабақтың тақырыбы:*** | *Виртуалдылық – шынайы әлемді зерттеу* | |
| ***Сабақтың мақсаты:*** | *Оқушыларға 3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту туралы түсінік беру.* | |
| ***Күтілетін нәтиже:*** | *1. 3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту мен танысады;*  *2. Тақырып бойынша алған теориялық білімдерін практикалық тапсырма орындауда тиімді пайдаланады.*  *3. Компьютерде дұрыс жұмыс істеу ережесін ұстануға үйренеді.* | |
| ***Оқыту технологиясы:*** | *Сыни тұрғыдан ойлау технологиясы, Ақпараттық – коммуникациялық технологиясы.* | |
| ***Сабақтың түрі:*** | *Аралас сабақ* | |
| ***Қажетті құралдар мен көрнекіліктер:*** | *Интерактивті тақта, компьютер, маркер, проектор, плакат, дәптер, оқулық, слайдтар, электронды оқулықтар.* | |
| ***Сабақтың барысы:***  ***І. Ұйымдастыру кезеңі.*** | *1. Оқушылармен сәлемдесіп, түгендеп, құрал-жабдықтарын тексеру.*  *2. Сергіту сәтін пайдалана отырып, сабаққа назар аударту.*  *3. Ойын картасы арқылы топқа бөлу.* | |
| ***ІІ. Үй тапсырмасын сұрау.*** | *- Мультимедиа дегеніміз не?*  *- Мультимедиа құрылғыларын басқару үшін қандай интерфейсті қолданамыз?*  *- Мультимедиалық интерфейс қандай жиыннан тұрады?*  *- Мультимедианы пайдалану үшін қандай қандай бұйрықтарды орындау керек?* | |
| ***ІІІ. Қызығушылығын ояту:*** | *3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту туралы сұрау?* | |
| ***IV. Мағынаны тану:*** | *І – ІІ - ІІІ топқа тапсырма беремін. Мультимедиа тақырыбын тақырыпшаларға бөліп топтарға таратып беру.* | *Джиксо әдісін пайдалану* |
| ***V. Ой толғаныс:*** | *- Қандай графикалық редакторды білесіңдер?*  *- модельдеу деген не?*  *- нақты және виртуалды нысандардың айырмашылығы неде?*  *- виртуалдық деген не?*  *- модельдеудің мақсаты қандай?*  *- үшөлшемді графикада қандай компьютерлік модельдеу түрлері бар?* | *Үш қадамды сұхбат әдісі арқылы.* |
| ***VІ. Үйге тапсырма:*** | *3D модельдеу және анимация. Виртуалдылық – шынайы әлемді танып білу тәсілдерінің бірі. 3D кеңістігінің бағдарына кіріспе, орнын ауыстыру және өзгерту* |  |
| ***VІІ. Бағалау:*** | *Сабақ барысындағы көңіл – күйлерін, алған әсерлерін, нені біліп, үйренгендерін жазады. Білемін, Үйрендім, Үйренгім келеді стратегиясы* | |  |  | | --- | --- | | *Топбасшы бағалау* | *Мұғалім* | |  |  | |  |  | |